

Java : orienté_objet

- Objet : les trois piliers de la programmation orienté objet : encapsulation, héritage, polymorphisme
- Niveau requis :
[avisé](#)
- Commentaires : *Créer une classe objet, contenant des objets*

Introduction : des outils

Outils de lecture et d'écriture

```
public class Lire
{
    // Par défaut, la bibliothèque ne lit que les premiers caractères de
    // chaque ligne
    private static boolean filtre = true;

    // Filtre :
    // si leFiltre = vrai, seul le premier caractère de chaque ligne
    // sera lu par la fonction Lire.c() (appel automatique de la fonction
    // Purge)
    // sinon tous les caractères sont lus, y compris les caractères de
    // contrôle
    public static void Filtre ( boolean leFiltre)
    {
        filtre = leFiltre;
    }

    // Purge : élimine tous les caractères jusqu'à la fin de la ligne
    public static void Purge()
    {
        try
        {
            char car ;    // car qui sert de poubelle
            do
            {
                car = (char) System.in.read ();
            }
            while (car != '\n');
        }
        catch (java.io.IOException e)
        {
            System.out.println ("Erreur de saisie");
            System.exit (0);
        }
    }
}
```

```
}

// Lecture d'une chaîne terminée par un "RETURN" : saute la fin de ligne
public static String Chaîne()
{
    char car ;
    String result = "";

    try
    {
        car = (char) System.in.read ();
        //lecture de la ligne jusqu'au retour charriot (13, 0xD)

        // pour unix/linux et windows
        while (car != '\r' && car != '\n')
        {
            result = result + car;
            car = (char) System.in.read ();
        }

        // Saut du fin de ligne (10, 0xA)
        if ( car != '\n')
            System.in.skip (1); // skip = sauter ;      //"System.in.skip (1)"
=> idem que la fonction "purge"
    }
    catch (java.io.IOException e)
    {
        System.out.println ("Erreur de saisie");
        System.exit (0);
    }
    return result;
}

//----- OVERLOAD n°1 de Chaîne -----
-----
public static String Chaîne(String message)
{
    char car ;
    String result = "";

    try
    {
        System.out.print(message);
        car = (char) System.in.read ();
        //lecture de la ligne jusqu'au retour charriot (13, 0xD)
        while (car != '\r')
        {
            result = result + car;
            car = (char) System.in.read ();
        }
    }
}
```

```
        // Saut du fin de ligne (10, 0xA)
        System.in.skip (1);
    }
    catch (java.io.IOException e)
    {
        System.out.println ("Erreur de saisie");
        // System.exit (0);
    }
    return result;
}

// Lecture d'un caractère : uniquement le premier caractère de la
nouvelle ligne
// si filtrage, n'importe quel caractère sinon
public static char Caractere ()
{
    char result = 0;

    try
    {
        result = (char) System.in.read ();
    }

    catch (java.io.IOException e)
    {
        System.out.println ("Erreur de saisie");
        System.exit (0);
    }

    if (filtre)
    {
        Purge ();
    }

    return result;
}

public static int Entier ()
{
    int result = 0;

    try
    {
        result = Integer.parseInt ( Chaine () );
    }

    catch (NumberFormatException e)
    {
        System.out.println ("Format entier incorrect !");
        System.exit(0);
    }
}
```

```
    }

    return result;
}

public static short EntierCourt ()
{
    short result = 0;

    try
    {
        result = Short.parseShort ( Chaine () );
    }

    catch (NumberFormatException e)
    {
        System.out.println ("Format entier incorrect !");
        System.exit(0);
    }

    return result;
}

public static long EntierLong ()
{
    long result = 0;

    try
    {
        result = Long.parseLong ( Chaine () );
    }

    catch (NumberFormatException e)
    {
        System.out.println ("Format entier incorrect !");
        System.exit(0);
    }

    return result;
}

public static float Reel ()
{
    float result = 0;

    try
    {
        result = Float.valueOf( Chaine() ).floatValue () ;
    }
}
```

```
        catch (NumberFormatException e)
        {
            System.out.println ("Format reel incorrect!");
            System.exit(0);
        }

        return result;
    }

    public static double ReelDouble ()
    {
        double result = 0;

        try
        {
            result = Double.valueOf( Chaine() ).doubleValue ();
        }

        catch (NumberFormatException e)
        {
            System.out.println ("Format reel incorrect!");
            System.exit(0);
        }

        return result;
    }

    // Attente : permet de visualiser les résultats avant la sortie
    // de l'application.
    public static void Attente()
    {
        System.out.println ();
        System.out.println ("*** Tapez Entree pour Terminer ***");
        Lire.c();
    }

    // Attente : permet de visualiser les résultats avant la suite
    // de l'application.
    public static void Suite()
    {
        System.out.println ();
        System.out.println ("*** Tapez Entree pour Continuer ***");
        Lire.c();
    }

    public static boolean Question(String msg)
    {
        char reponse ;

        do
        {
```

```
        System.out.print (msg + " (0/N ) ?" );
        reponse = Lire.c();
    }while
((reponse!='0')&&(reponse!='o')&&(reponse!='n')&&(reponse!='N'));
    // arrêt quand reponse est égal à 0,o,N,n
    return (reponse == '0') || (reponse == 'o') ;
}

// Alias des fonctions

public static String S ()
{
    return Chaine();
}

public static short s ()
{
    return EntierCourt();
}

public static long l ()
{
    return EntierLong();
}

public static int i ()
{
    return Entier();
}

public static char c ()
{
    return Caractere();
}

public static float f ()
{
    return Reel ();
}

public static double d ()
{
    return ReelDouble ();
}

// Fonction qui lit un tableau de char et renvoi ce tableau

public static char[] remplirTableau(String invite, int motSize)
```

```
{
    final int MOT_SIZE = motSize ;
    final char TERMINATEUR = '.';

    char mot[] ;
    char actualCar ;
    int count ;
    count = 0 ;

    mot = new char[MOT_SIZE] ;
    System.out.println(invite);

    Lire.Filtre(false);
    do
    {
        actualCar = Lire.c();
        mot[count] = actualCar ;
        count ++ ;

    }
    while(actualCar != '\r' && actualCar != '\n' && actualCar !=
TERMINATEUR && count < mot.length) ;

    if(actualCar != TERMINATEUR)
    {

        mot[count - 1] = TERMINATEUR ;

    }
    if(actualCar != '\n')
    {

        Lire.Purge();

    }
    Lire.Filtre(true);

    return mot;

}

/* Fonction qui lit un tableau de char sans terminateur et renvoi ce
tableau */
public static char[] remplirMot(String invite)
// invite est la chaine affichée à l'écran avant la saisie
// le tableau retourné est le mot saisi, et sa longueur est la
longueur du mot.
{
    char mot[] ;
    char actualCar ;
    int count ;
```

```
        count = 0 ;
        mot = new char[80];
        System.out.println(invite);

        Lire.Filtre(false);
        actualCar = Lire.c();
        while (actualCar != '\r' && actualCar != '\n' && count <
mot.length)
        {
            mot[count] = actualCar ;
            count ++ ;
            actualCar = Lire.c();

        }

        if(actualCar != '\n')
        {

            Lire.Purge();

        }
        Lire.Filtre(true);

        char [] newMot= new char[count];
        for (int i =0; i<count;i++)
        {
            newMot[i] = mot[i];
        }
        return newMot;
    }
    public static void afficheMot(char[] mot)
    {
        for (int i = 0; i< mot.length; i++)
        {
            System.out.print(mot[i]);
        }
    }
    public static void afficheTableau(char[] mot)
    {
        int i;
        for (i = 0; i< mot.length && mot[i] != '.'; i++)
        {
            System.out.print(mot[i]);
        }
        System.out.print(mot[i]);
    }
}
```


Outils de vérification

```
public class BoiteAUtil
{
    /**
     * fonction booleanne test entree alphanumerique
     * @param entree chaine entree
     * @return vrai
     */
    public static boolean estAlpha(String entree)
    {
        if(entree != null && !entree.trim().isEmpty() &&
entree.matches("^\\p{L} ]+$"))
        {
            return true;
        }
        else {
            return false;
        }
    }

    public static boolean isInteger(String entree)
    {
        if(entree != null && !entree.trim().isEmpty() &&
entree.matches("[0-9]"))
        {
            return true;
        }
        else {
            return false;
        }
    }

    /**
     * fonction booleanne test entree numerique avec 3 chiffres
     * @param entree
     * @return vrai
     */
    public static boolean isEntierNumeroRue(String entree)
    {

```

```
        if(entree != null && !entree.trim().isEmpty() &&
entree.matches("[0-9]{3}"))
        {
            return true;
        }
        else {
            return false;
        }

    }

    /**
     * fonction booléenne test entree numerique avec 5 chiffres pour le code
    postale
     * @param entree
     * @return vrai
     */

    public static boolean isEntierCodePostal(String entree)
    {

        if(entree != null && !entree.trim().isEmpty() &&
entree.matches("[0-9]{5}"))
        {
            return true;
        }
        else {
            return false;
        }

    }

    public static boolean isFloat(String entree)
    {

        if(entree != null && !entree.trim().isEmpty() &&
entree.matches("^[+-]?\\d*\\.?\\d*$"))
        {
            return true;
        }
        else
```

```

        {
            return false;
        }

    }

}

```

Un premier objet : l'individu

L'individu idéal ou primitif, tel que tout type d'individu instanciable en héritera les propriétés.

```

public abstract class Individu
{
    private String m_strNom;
    private String m_strPrenom;
    private Adresse m_adresse = new Adresse();

    //----- CONSTRUCTEUR PAR DEFAULT -----
    -----

    public Individu ()
    {
        this("mon nom est personne", "mon prénom est personne", new
Adresse());
    }

    //----- CONSTRUCTEUR -----
    -----

    /**
     *
     * @param strNom
     * @param strPrenom
     * @param adresse
     */
    public Individu (String strNom, String strPrenom, Adresse adresse)
    {
        // si les valeurs données ne satisfont pas les "set", alors valeur
par défaut :
        if (!setNom( strNom))          setNom("mon nom est personne");
        if (!setPrenom( strPrenom))    setPrenom("mon prénom est personne");
    }
}

```

```
        if (adresse == null)
        {
            m_adresse = new Adresse();
        }
        else
        {
            m_adresse = adresse;
        }
    }

    //-----
    /** Affecte (si possible) la chaîne donnée à la propriété m_strNom.
     *
     * @param nomSaisi : Chaîne à affecter (doit être alphabétique, plus :
    espace, tiret, apostrophe).
     * @return      VRAI si affectation possible.
     */

    public boolean setNom(String nomSaisi)
    {
        boolean oK = false;

        if (OutilsTests.estAlphaPlus(nomSaisi))
        {
            oK = true;
            m_strNom = nomSaisi.trim();
        }

        return oK;
    }

    //-----
    /** Affecte (si possible) la chaîne donnée à la propriété m_strPrenom.
     *
     * @param prenomSaisi : Chaîne à affecter (doit être alphabétique, plus
    : espace, tiret, apostrophe).
     * @return VRAI si affectation possible.
     */

    public boolean setPrenom(String prenomSaisi)
    {
        boolean oK = false;

        if (OutilsTests.estAlphaPlus(prenomSaisi))
        {
            oK = true;
            m_strPrenom = prenomSaisi.trim();
        }
    }
}
```

```
        return ok;

    }

    /** -----
    /** Affecte (si possible) la chaîne donnée à la propriété m_adresse.
    /**
    /** @param adresseSaisie : Chaîne à affecter (voir contrainte de la class
Adresse).
    /** @return VRAI si affectation possible.
    /**/
    public boolean setAdresse(String adresseSaisie)
    {
        return (m_adresse.setStructAdresse(adresseSaisie));
    }

    /** -----
    /** Récupère la propriété m_strNom.
    /**
    /** @return      Contenu de m_strNom.
    /**/
    public String getNom()
    {
        return m_strNom;
    }

    /** -----
    /** Récupère la propriété m_strPrenom.
    /**
    /** @return      Contenu de m_strPrenom.
    /**/
    public String getPrenom()
    {
        return m_strPrenom;
    }

    /** -----
    /** Récupère la propriété m_adresse.
    /**
    /** @return      Contenu de m_adresse.
    /**/
    public String getAdresse()
    {
        return m_adresse.toString();
    }

    /** -----
    /** Acquisition des propriétés de l'individu.
    /**
    /**/
    public void lire()
    {
        String saisie, invite;

        // Acquisition du nom :
        invite = "Donnez un nom : ";
```

```
        do
        {
            saisie = Lire.Chaine(invite);

            } while (!(this.setNom(saisie)));    // Arrêt quand la saisie
est correcte

        // Acquisition du prénom :
        invite = "Donnez un prénom : ";
        do
        {
            saisie = Lire.Chaine(invite);

            } while (!(this.setPrenom(saisie)));    // Arrêt quand la saisie
est correcte

        // Acquisition de l'adresse : remarque ! L'adresse se lit elle-même
tout comme l'individu se lit lui-même
        m_adresse.lire();

    }

    //-----
    /**    Afficher les propriétés de l'individu.
    *
    */

    public void afficher()
    {
        System.out.println(this.getPrenom() + " " + this.getNom());
        //System.out.println(this.getAdresse());
        m_adresse.affiche();
    }

}
```

La classe Adresse

```
public class Adresse
{
    private int m_numRue;
    private String m_strNomRue;
    private int m_nCodePost;
    private String m_strVille;
```

```

//-----
    public static final String SEP_ADR = ",";           // Séparateur des
différents champs d'une adresse de type String
//-----

//----- CONSTRUCTEUR -----
-----

/**
 *
 * @param strNom
 * @param strPrenom
 * @param adresse
 */
public Adresse (int numRue, String strNomRue, int nCodePost, String
strVille)
{
    if(!setNumRue( numRue)) {setNumRue ("pas de nom");};
    if(!setNomRue(strNomRue)) {setNomRue ("pas de prénom");};
    if(!setCP( nCodePost)) {setCP("pas d'adresse");};
    if(!setVille( strVille)) {setVille("pas d'adresse");};
}

/*----- CONSTRUCTEUR PAR DEFAULT -----
-----*/

public Adresse ()
{
    this(00, "RueInconnue", 99999, "VilleInconnue");
}

/* ***** GETTER LES PROPRIETES ***** */
***** */

/**    Récupère la propriété m_numRue.
 *
 * @return    Contenu de m_numRue.
 */

public int getNumRue()
{
    return m_numRue;
}

//-----

/**    Récupère la propriété m_strNomRue.

```

```
*
* @return      Contenu de m_strNomRue.
*/
public String getNomRue()
{
    return m_strNomRue;
}

//-----

/**   Récupère la propriété m_nCodePost.
*
* @return      Contenu de m_nCodePost.
*/
public int getCP()
{
    return m_nCodePost;
}

//-----

/**   Récupère la propriété m_strVille.
*
* @return      Contenu de m_strVille.
*/
public String getVille()
{
    return m_strVille;
}

// ***** SETTER LES PROPRIETES
*****

/** Affecte (si possible) la chaîne donnée à la propriété m_strNomRue.
*
* @param strSaisi : Chaîne à affecter (doit être alphabétique, plus :
noombres, espace, tiret, apostrophe).
* @return VRAI si affectation possible.
*/

public boolean setNomRue(String strSaisi)
{
    boolean oK = false;

    if (OutilsTests.estAlphaPlus(strSaisi))
    {
        oK = true;
        m_strNomRue = strSaisi.trim();
    }
}
```



```
        return oK;
    }
    //-----

    /** Affecte (si possible) la chaîne donnée à la propriété m_strVille.
     *
     * @param strSaisi : Chaîne à affecter (doit être alphabétique, plus :
    espace, tiret, apostrophe, slash).
     * @return VRAI si affectation possible.
     */
    public boolean setVille(String strSaisi)
    {
        boolean oK = false;

        if (OutilsTests.estAlphaPlus2(strSaisi))
        {
            oK = true;
            m_strVille = strSaisi.trim();
        }

        return oK;
    }
    //-----

    /** Affecte (si possible) la conversion de la chaîne donnée à la
    propriété m_numRue.
     *
     * @param numSaisi : Chaîne à affecter (doit représenter un entier).
     * @return VRAI si affectation possible.
     */
    private boolean setNumRue(String numSaisi)
    {
        boolean oK = false;
        numSaisi = numSaisi.trim();

        if (OutilsTests.estEntier(numSaisi))
        {
            oK = setNumRue(Integer.parseInt(numSaisi));
        }

        return oK;
    }

    //-----

    public boolean setNumRue(int numSaisi)
```

```
{
    boolean oK = false;

    if (numSaisi>0)
    {
        oK = true;
        m_numRue =numSaisi ;
    }

    return oK;
}
```

```
//-----
```

```
/** Affecte (si possible) la conversion de la chaîne donnée à la
propriété m_nCodePost.
*
* @param numSaisi : Chaîne à affecter (doit représenter un entier de 5
chiffres).
* @return VRAI si affectation possible.
*/
```

```
private boolean setCP(String numSaisi)
{
    boolean oK = false;
    numSaisi = numSaisi.trim();

    if (OutilsTests.estCP(numSaisi))
    {
        oK = true;
        m_nCodePost = Integer.parseInt(numSaisi) ;
    }

    return oK;
}
```

```
//-----
```

```
public boolean setCP(int numSaisi)
{
    boolean oK = false;

    if(numSaisi>0)
    {
        oK = true;
        m_nCodePost = numSaisi;
    }
}
```

```
        return ok;
    }

    //-----

    /** Découpe et affecte (si possible) la chaîne donnée aux différentes
    propriétés de Adresse.
    *
    * @param strSaisie : Chaîne à traiter/affecter selon la structure :
    "entier, nom rue, code postal, nom ville".
    * @return VRAI si affectation possible.
    */
    public boolean setStructAdresse(String strSaisie)
    {
        boolean ok = false ;    // A priori, c'est pas bon.

        if (strSaisie != null) {
            // la chaîne saisie doit se composer de 4 parties séparées par
des SEP_ADR :
            String[] strDecoupe = strSaisie.split(SEP_ADR);
            if ((strDecoupe.length == 4) && (this.setNumRue(strDecoupe[0]))
                && (this.setNomRue(strDecoupe[1]))
                && (this.setCP(strDecoupe[2]))
                && (this.setVille(strDecoupe[3]))) {
                ok = true;
            }
        }
        return ok;
    }

    //----- remarque sur l'override du string -----
    // Si on ne crée pas d'override, objet.toString() => renvoie le nom de
la classe de l'objet
    // l'override ci-dessous permet d'afficher les propriétés de l'objet

    @Override
    public String toString()
    {
        return Integer.toString(this.getNumRue())
            + SEP_ADR+ this.getNomRue()
            + SEP_ADR+ Integer.toString(this.getCP())
            + SEP_ADR+ this.getVille();
    }
}
```

```
//----- permet à l'adresse de se lire elle-même -----  
-----  
  
public void lire()  
{  
    // lire le n° de rue :  
    String saisie;  
    String invite = "Donnez un numéro de rue  : ";  
    do  
    {  
        saisie = Lire.Chaine(invite);  
  
        } while (!(this.setNumRue(saisie)));    // Arrêt quand la saisie  
est correcte  
  
    // lire la rue :  
    invite = "Donnez le nom de la rue  : ";  
    do  
    {  
        saisie = Lire.Chaine(invite);  
  
        } while (!(this.setNomRue(saisie)));    // Arrêt quand la saisie  
est correcte  
  
    // lire la ville :  
    invite = "Donnez la Ville  : ";  
    do  
    {  
        saisie = Lire.Chaine(invite);  
  
        } while (!(this.setVille(saisie)));    // Arrêt quand la saisie  
est correcte  
  
    // lire le code postal :  
    invite = "Donnez le code postal  : ";  
    do  
    {  
        saisie = Lire.Chaine(invite);  
  
        } while (!(this.setCP(saisie)));    // Arrêt quand la saisie est  
correcte  
}
```

```
// permet d'afficher une adresse :

public void affiche()
{
    System.out.println(this.toString());
}

}
```

Une classe tableau d'objets

```
public class Groupe
{

    /**
     * Attribut de la classe groupe MAX,m_nCpt,m_tableauindividu[]
     */
    private static final int MAX= 20;
    private int m_nCpt=0;
    private static int m_nMax;
    private Individu m_tableauindividu[];

    /**
     * constructeur par défaut
     */
    public Groupe()
    {
        this(MAX);
        setMax(MAX);
    }

    /**
     * Constructeur d'initialisation
     * @param n : c'est le nombre d'individu
     */
    public Groupe(int n)
    {
        if (n>0)
        {

            m_tableauindividu = new Individu[n];
            setMax(n);
        }
    }
}
```

```
        else
        {
            m_tableauindividu = new Individu[MAX];
            setMax(MAX);
        }
    }

    /**
     * fonction get m_nCpt qui retourne le nombre effectif dans le groupe
     * @return m_nCpt le retourne le nombre d'individus effectifs
     */
    public int getNb()
    {
        return m_nCpt;
    }

    /**
     * fonction set du m_nCpt met à jour le nombre effectif d'individus
     * @param m_nCpt
     */
    private void setM_nCpt(int m_nCpt)
    {
        this.m_nCpt = m_nCpt;
    }

    /**
     * Fonction de la saisie lire() permet de saisir les données de chaque
    personne
     */
    public void lire()
    {

        //int i =0;
        int i = getNb();
        if (isfull(i))
        {
        }

        }
        else
```

```
{  
  
    do  
    {  
  
        System.out.println("Tapper votre choix");  
        System.out.println();  
        System.out.println("Client '0' ... Salairé '1' ...  
Commercial '2' ... Individu '3'");  
        char d = Lire.c();  
  
        switch(d)  
        {  
  
            case '0':  
  
                System.out.println("Saisie d'un client");  
                m_tableauindividu[i] = new Client();  
                m_tableauindividu[i].lire();  
  
                break;  
  
            case '1':  
  
                System.out.println("Saisie d'un salarié");  
                m_tableauindividu[i] = new Employé();  
                m_tableauindividu[i].lire();  
  
                break;  
  
            case '2':  
  
                System.out.println("Saisie d'un Commercial");  
                m_tableauindividu[i] = new Commercial();  
                m_tableauindividu[i].lire();  
  
                break;  
  
            case '3':  
  
                System.out.println("Saisie d'un individu");  
                m_tableauindividu[i] = new Personne();  
                m_tableauindividu[i].lire();  
  
                break;  
        }  
    }  
}
```

```
        }

        i = i + 1;

    }while(!isfull(i) && Lire.Question("Voulez enregistrer d'autres
informations ? [o/n] : "));

    this.setM_nCpt(i);

    }
}

/**
 * fonction afficher() qui permet d'afficher chaque personne du groupe
 */
public void afficher()
{

    int i =0;

    if(getNb()==0)
    {

        System.out.println("le tableau est vide");
    }
    else
    {
        do
        {

            System.out.println("Individu N° " + i + " : ");
            System.out.println();
            m_tableauindividu[i].afficher();
            System.out.println();
            i = i+1;

        }while(i < getNb());
        System.out.println();
        System.out.println("Nous avons " + getNb()+ " personne(s) de
rentrée(s)");
    }

}
```



```
/**
 *
 * @return max
 */

    public int getMax()
    {
        return m_nMax;
    }

/**
 * renvoie une reference sur l'individu dans la case visée
 * @param i
 * @return
 */
    public Individu individuAt(int i)
    {
        if( i < 0 && i > getNb())
        {
            return null;
        }
        else {

            return m_tableauindividu[i];
        }

    }

/**
 * permet de voir si le groupe est rempli
 * @param i
 * @return
 */
    public boolean isfull(int i)
    {
        if (i==getMax())
        {
            System.out.println("le tableau est plein");
            return true;
        }
        else
        {
            return false;
        }
    }
}
```

```
private void setMax(int m_nMax)
{
    Groupe.m_nMax = m_nMax;
}

}
```

Des classes héritières "d'Individu"

Personne : une classe héritière d'individu

```
public class Personne extends Individu
{

    public Personne()
    {

    }

    public Personne(String nom, String prenom, Adresse adresse)
    {
        super(nom, prenom, adresse);
    }

}
```

Salarié: une classe abstraite et héritière d'individu

```
abstract class Salarié extends Individu
{
    private final float SALAIREDEFAULT =2000;
    private float m_salaire;
    private int m_statut;

    /**
     * Constructeur par défaut
     */
    public Salarié()
    {
        this.setSalaire(SALAIREDEFAULT);
        this.setStatut("1");
    }
}
```

```
/**
 * Constructeur d'initialisation
 * @param nom
 * @param prenom
 * @param adresse
 * @param salaire
 * @param statut
 */
public Salarié(String nom,String prenom,Adresse adresse,float
salaire,int statut)
{
    super( nom, prenom, adresse);
    if(!setSalaire(salaire))this.setSalaire(SALAIREDEFAULT);
    if(!setStatut(statut))this.setStatut("1");

}

@Override
public String toString()
{
    return super.toString()+ " votre salaire est de : "+ getSalaire()+
" votre satatut est : "+ getStatut();
}

/**
 * cette methode recupere le salaire
 * @return le salsaire
 */
public float getSalaire()
{
    return m_salaire;
}

/**
 * cette methode met a jour le salaire l'entree est en float
 * @param m_salaire
 * @return retourne ok
 */
public boolean setSalaire(float m_salaire)
{
    boolean ok = false;
```

```
        if(m_salaire>0.0)
        {

                this.m_salaire = (m_salaire);
                ok =true;

        }

        else
        {
                ok=false;
        }

        return ok;
}

/**
 * cette methode (polymorphe) de la methode setSalaire (float)met à jour le
salaire l'entree en string
 * @param m_salaire
 * @return ok
 */
private boolean setSalaire(String m_salaire)
{

        boolean ok = false;

        if(BoiteA0Util.isFloat(m_salaire))
        {

                ok=setSalaire(Float.parseFloat(m_salaire));

        }

        else
        {
                ok=false;
        }

        return ok;
}

/**
 * cette methode recupere le stat
 * @return le statut
 */
public int getStatut()
{
        return m_statut;
}
```

```
    }

    /**
     * cette methode met à jour le stat
     * @param m_statut
     * @return boolean ok
     */
    public boolean setStatut(int m_statut)
    {
        boolean ok = false;

        if(m_statut > 0)
        {
            this.m_statut = (m_statut);
            ok = true;
        }
        else {
            ok = false;
        }

        return ok;
    }

    /**
     * cette methode (polymorphe) de la methode setstat (float) met à jour le
     statut l'entree en string
     * @param m_statut
     * @return boolean ok
     */
    private boolean setStatut(String m_statut)
    {
        boolean ok = false;

        if(BoiteA0util.isInteger(m_statut))
        {
            ok = setStatut(Integer.parseInt(m_statut));
        }
        else
        {
            ok = false;
        }

        return ok;
    }
}
```

```
}

/**
 * Methode lire qui permet de récupérer les données saisies par
 l'opérateur
 */

@Override
public void lire()
{
    super.lire();
    boolean oksalaire = false;
    boolean okstatut = false;
    System.out.println();

    while (!oksalaire)
    {
        System.out.println("Combien gagnez-vous? ");
        oksalaire = this.setSalaire(Lire.S());
    }
    System.out.println();

    while (!okstatut)
    {
        System.out.println("Quel est votre statut? ");

        okstatut = this.setStatut(Lire.S());
    }
}
}
```

Employé : une classe dérivée de Salarié

```
public class Employé extends Salarié
{
    public Employé()
    {

    }

    public Employé(String nom, String prenom, Adresse adresse, float
salaire, int statut)
    {
```

```
        super(nom, prenom, adresse, salaire, statut);
    }
}
```

Commercial: Une classe dérivée de Salarié

```
public class Commercial extends Salarié
{
    private float m_chiffreaffaire;
    private float m_ratio;
    private final float CADEFAUT=0;
    private final float RATIO=0.1f; // f : pour lui dire qu'il s'agit d'un
float ; pareil que convertTo float sur un double

    /**
     * constructeur par défaut
     */
    public Commercial()
    {
        this.setChiffreAffaire(CADEFAUT);
        this.setRatio(RATIO);
    }

    /**
     * constructeur d'initialisation
     * @param nom
     * @param prenom
     * @param adresse
     * @param salaire
     * @param statut
     * @param chiffreaffaire
     * @param ratio
     */
    public Commercial(String nom,String prenom,Adresse adresse,float
salaire,int statut,float chiffreaffaire,float ratio)
    {
        super(nom, prenom, adresse, salaire, statut);
        if(!setChiffreAffaire(chiffreaffaire))this.setChiffreAffaire(CADEFAUT);
        if(!setRatio(ratio))this.setRatio(RATIO);
    }

    /**
```

```
* methode getsalaire du commercial qui en plus rajoute le chiffre d  
affaire et le ratio  
*/  
@Override  
public float getSalaire()  
{  
  
    return super.getSalaire()+getChiffreAffaire()*getRatio();  
  
}  
  
/**  
 * cette methode recupere le chiffre d affaire  
 * @return chiffreaffaire  
 */  
  
private float getChiffreAffaire()  
{  
    return m_chiffreaffaire;  
}  
/**  
 * cette methode met à jour le ca l'entree est en float  
 * @param m_chiffreaffaire  
 * @return ok  
 */  
private boolean setChiffreAffaire(float m_chiffreaffaire)  
{  
  
    boolean ok = false;  
  
    if(m_chiffreaffaire>0.0)  
    {  
  
        this.m_chiffreaffaire = (m_chiffreaffaire);  
        ok =true;  
  
    }  
    else  
    {  
        ok=false;  
    }  
  
    return ok;  
  
}  
/**  
 * cette methode (polymorphe) de la methode setChiffreAffaire (float)met à  
jour le ca l'entree en string  
 * @param m_chiffreaffaire  
 * @return
```



```
*/  
private boolean setChiffreAffaire(String m_chiffreaffaire)  
{  
    boolean ok = false;  
    if(BoiteA0util.isFloat(m_chiffreaffaire))  
    {  
  
ok=setChiffreAffaire(Float.parseFloat(m_chiffreaffaire));  
  
    }  
    else  
    {  
        ok=false;  
    }  
    return ok;  
}  
  
/****  
 * cette methode récupère le ratio  
 * @return ratio  
 */  
private float getRatio()  
{  
    return m_ratio;  
}  
  
/****  
 * cette methode met a jour le ratio l'entree est en float  
 * @param m_ratio  
 * @return ok  
 */  
  
private boolean setRatio(float ratio)  
{  
    boolean ok = false;  
    if(ratio>=0.02f && ratio <=0.1f)  
    {  
        this.m_ratio = (ratio);  
        ok =true;  
    }  
    else
```

```
        {
            ok=false;
        }

        return ok;
    }

    private boolean setRatio(String m_ratio)
    {
        boolean ok = false;

        if(BoiteAOutil.isFloat(m_ratio))
        {

            ok=setRatio(Float.parseFloat(m_ratio));

        }
        else
        {
            ok=false;
        }

        return ok;
    }

    /**
     * methode to string de la classe commercial
     */
    @Override
    public String toString()
    {
        return super.toString()+ " votre chiffre d'affaire est de : " +
getChiffreAffaire()+ " votre ratio est de : " + getRatio();
    }
    /**
     * methode lire de la classe commercial
     */
    @Override
    public void lire()
    {
        super.lire();
        boolean okchiffreaffaire = false;
        boolean okratio = false;
        System.out.println();

        while (!okchiffreaffaire)
```

```

    {
        System.out.println("Quel est votre chiffre d'affaire? ");
        okchiffreaffaire = this.setChiffreAffaire(Lire.S());
    }
    System.out.println();

    while (!okratio)
    {
        System.out.println("Quel est votre ratio? ");

        okratio= this.setRatio(Lire.S());
    }
}
}
}

```

Programme de test

```

public class Program {

    public static void main(String[] args)
    {
        Groupe monGroupe = new Groupe();    // Groupe des individus saisis

        // Affichage du nom et de la version du programme
        System.out.println("**** Saisie et affichage d'un tableau (groupe)
d'individus (V1.0, 25/03/2015) ****" );
        System.out.println("");

        // Acquisition + affichage d'un certain nombre d'individus :

        do
        {
            System.out.println("--- Saisie d'au plus "+ monGroupe.getMax()
+" personnes ---" );
            System.out.println("");

            // Acquisition d'un certain nombre d'individus :
            int i = 0;           // indice de parcours du tableau d'individus
            do
            {
                monGroupe.lire();
                i = i + 1;
            }
            while (Lire.Question("Voulez-vous saisir un autre individu ?")

```

```
// Arrêt quand "non"
                && (i < monGroupe.getMax()))    ;
//      ou si tableau plein

// Affichage des individus saisis :
System.out.println("");
monGroupe.afficher();

    } while (Lire.Question("Voulez-vous saisir un autre groupe
d'individus ?") ) ; // Arrêt quand "non"

}

}
```

From:

<http://debian-facile.org/> - **Documentation - Wiki**

Permanent link:

http://debian-facile.org/utilisateurs:hypathie:tutos:java-orienté_objet



Last update: **29/03/2015 12:45**