

# Utilisation de libvirt à distance avec virt-manager

- Objet : utilisation de libvirt à distance avec virt-manager
- Niveau requis :  
[débutant](#)
- Commentaires : *Un exemple d'utilisation.*
- Débutant, à savoir : [Utiliser GNU/Linux en ligne de commande, tout commence là !](#) 😊

## Prérequis

Dans la suite, nous allons appeler *Hyperviseur* le système sur lequel sont hébergées les machines virtuelles. et *Client* le système depuis lequel on souhaite piloter l'hyperviseur, qui se connectera en tant que `captnfab` à l'hyperviseur.

## Hyperviseur

L'hyperviseur doit avoir *libvirt* et *qemu* d'installés:

```
apt install libvirt-daemon-system qemu-kvm
```

Il doit également avoir un serveur SSH en service:

```
apt install openssh-server
```

Le serveur SSH de l'hyperviseur doit être accessible en réseau depuis le client, par exemple via son adresse IP ou un nom d'hôte. Par la suite, on notera cela `ip_hyperviseur`.

Et enfin, il doit être accessible via ssh à l'utilisateur `captnfab`, appartenant aux groupes `libvirt` et `libvirt-qemu`.

```
# Il n'est pas nécessaire de créer un nouveau compte si vous en avez déjà un  
adduser captnfab  
usermod -G libvirt,libvirt-qemu captnfab
```

## Client

Le client doit avoir l'interface *virt-manager* d'installée:

```
apt install virt-manager
```

Le client doit pouvoir se connecter via ssh en tant que `captnfab` sur le système hyperviseur. Si ce n'est pas déjà fait, il faut installer le client ssh et askpass:

```
apt install openssh-client ssh-askpass
```



Il est conseillé de créer une clef ssh pour sécuriser cette connexion, et de verrouiller le compte captfnfab pour empêcher toute connexion par mot de passe.

## Configuration de virt-manager

À faire depuis le client:

1. En tant qu'utilisateur, lancer *virt-manager*.

```
virt-manager
```

1. Dans le menu: Fichier / Ajouter une connexion...
2. Dans la boîte de dialogue:
  - Hyperviseur: QEMU/KVM
  - Se connecter à l'hôte distant via SSH: cochée
  - Nom d'utilisateur: captfnfab
  - Nom d'hôte: ip\_hyperviseur
  - Connexion automatique: cochée
3. Bouton: Connecter

Une nouvelle entrée *QEMU/KVM: ip\_hyperviseur* est ajoutée.

Vérifier que virt-manager parvient bien à se connecter à l'hyperviseur.

## Configuration de libvirt

À faire depuis le client:

1. Clic droit sur *QEMU/KVM: ip\_hyperviseur* → Détails
2. Dans l'onglet *Affichage*, personnaliser le nom si souhaité
3. Dans l'onglet *Réseaux virtuels*, personnaliser le réseau si souhaité (cf. tuto dédié ?)
4. Dans l'onglet *Stockage*, personnaliser les *pools* si souhaité (cf. tuto dédié ?)

Les *pools* sont les répertoires dans lesquels libvirt cherche ou stocke les images iso d'installation ainsi que les images disques des VM. Par défaut, tout cela se fait dans `/var/lib/libvirt/images` pour les images disques et `/var/lib/libvirt/boot` pour les images iso.



Si `/var` n'est pas sur une partition dédiée, ou n'a pas suffisamment d'espace disponible, il est possible de créer un nouveau pool ailleurs. Par exemple:

- À faire sur le serveur:

```
mkdir /home/libvirt
chmod 755 /home/libvirt
```

- À faire sur le client:



Dans l'onglet *Stockage*, choisir + *Ajouter un pool* (en bas à gauche)

- Nom: "homepool"
- Type: dir
- Chemin: /home/libvirt

## Installation d'un nouveau système

(à mettre dans un tuto dédié ?)

### Récupération des ISO d'installation

Sur le serveur, télécharger le fichier .iso souhaité et le copier dans un des *pools*. Par exemple:

```
cd /var/lib/libvirt/boot
wget
'https://cdimage.debian.org/debian-cd/current/amd64/iso-cd/debian-10.7.0-amd64-netinst.iso'
```

### Création de la VM

Sur le client, dans virt-manager

- Clic droit sur QEMU/KVM: ip\_hyperviseur → Nouveau
- Suivre l'assistant en récupérant l'iso dans le pool où elle est placée, et en créant l'image dans un pool disposant de suffisamment d'espace libre.

From:  
<http://debian-facile.org/> - **Documentation - Wiki**

Permanent link:  
<http://debian-facile.org/utilisateurs:captfab:tutos:libvirt-grenouille>



Last update: **24/01/2021 16:24**