


# MediaTomb : serveur multimédia



- Objet : Découvrir le serveur multimédia MediaTomb
- Niveau requis : [avisé](#)
- Commentaires : *Distribuer vos ressources audio et vidéo sur votre réseau interne.*
- Suivi : [obsolète](#)
  - Création par  [smolski](#) 04/07/2012
  - Testé par <...> le <...>
- Commentaires sur le forum : [ici<sup>1\)</sup>](#)

## Introduction

MediaTomb est un serveur UPnP OpenSource sous Licence GNU GPL, permettant de distribuer des ressources audio et vidéo sur votre réseau interne, en étant géré par une interface web.

## Installation

```
apt-get install mediatomb
```

## Configuration

### Fixer l'interface réseau

Il s'agit de préciser au daemon l'interface réseau à utiliser:

```
nano /etc/default/mediatomb
```

```
# Defaults for MediaTomb initscript
# sourced by /etc/init.d/mediatomb
# installed at /etc/default/mediatomb by the maintainer scripts

#
# This is a POSIX shell fragment
#

# Set whether the daemon should be started. Set this value to anything
# but 'yes' to enable the daemon
NO_START="no"
```

```
# Additional options that are passed to the daemon.
OPTIONS=""

# The network interface for MediaTomb to bind to and for which the multicast
# routing entry should be added; "" if the route shouldn't be added at all.
# For example: INTERFACE="eth0"
INTERFACE=""

# The route command and arguments to be used if INTERFACE is defined.
# These variables should normally be left unmodified.
ROUTE_ADD="/sbin/route add -net 239.0.0.0 netmask 255.0.0.0"
ROUTE_DEL="/sbin/route del -net 239.0.0.0 netmask 255.0.0.0"

# The user and group that MediaTomb should be run as.
USER="mediatomb"
GROUP="mediatomb"
```



Dans mon cas, j'ai précisé:

```
INTERFACE="eth0"
```



La mention

```
NO_START="no"
```

permet à Mediatomb de se lancer au démarrage.

## Réglage de l'interface web

```
nano /etc/mediatomb/config.xml
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<config version="1" xmlns="http://mediatomb.cc/config/1"
xmlns:xsi="http://www.$
  <!--
    Read /usr/share/doc/mediatomb-common/README.gz section 6 for more
    information on creating and using config.xml configuration files.
  -->
  <server>
    <ui enabled="no" show-tooltips="yes">
      <accounts enabled="no" session-timeout="30">
        <account user="mediatomb" password="mediatomb"/>
      </accounts>
      <name>MediaTomb</name>
```

```
</ui>  
[.....]
```

## Rendre visible l'interface

Remplacer

```
<ui enable="no"
```

par

```
<ui enable="yes"
```

## Mise en place d'un système d'authentification avec login et mot de passe

Remplacer

```
<accounts enable="no"
```

par

```
<accounts enable="yes"
```

pour permettre d'activer le système d'authentification.

Changer ensuite les login/mot de passe dans

```
<account user="xxx" password="xxx"/>
```

.

## Relancer le serveur MediaTomb

```
service mediatomb restart
```

# Gestion du partage des fichiers

## Accès à l'interface web

Depuis un navigateur taper l'adresse :

```
localhost:49152
```

ou bien

```
adresse_ip_du_serveur:49152
```

## Partage des fichiers multimédia

Pour indiquer au serveur où se trouvent les fichiers multimédia à partager:

1. cliquez sur **Filesystem**
2. sur l'arborescence obtenue cliquez sur le répertoire souhaité
3. validez par le bouton **+** ce répertoire afin de l'ajouter dans la base de donnée

Revenir sur Database et vérifier dans PC Directory que votre dossier a bien été pris en compte.



La base de donnée générée se trouve par défaut ici :

```
/var/lib/mediatomb/mediatomb.db
```

Pour la purger, supprimer le fichier, puis redémarrer mediatomb.

## Gestion PS3

Pour que la PS3 puisse voir le serveur mediatomb, il faut modifier la ligne 23 ou 26, changez "no" par "yes":

```
protocolInfo extend="yes"
```

et la ligne 65 ou 77, enlevez les commentaires afin de n'avoir sur cette ligne que ce code:

```
map from="avi" to="video/divx"
```

on peut aussi ajouter la ligne

```
map from="m2ts" to="video/mpeg"
```

pour lire les fichiers HD M2TS avec la PS3.

## Sous Debian

Vérifier la présence du paquet

```
python-coherence
```

## Via Totem, le lecteur vidéo de gnome

Activer le greffon "client DLNA/UPnP Coherence, fourni par le paquet

```
totem-coherence
```

## Via Rhythmbox, le lecteur de musique par défaut de Gnome

Activer le greffon du partage DLNA/UPnP, fourni par le paquet

```
rhythmbox-plugin-coherence
```

# Connexion au serveur MediaTomb depuis un logiciel client

## Via VLC

La fonctionnalité se trouve dans la section **Local Network** de la liste de lecture accessible par le raccourci clavier **Ctrl+L**

## Avec un téléphone ou une tablette sous Android

UPnPPlay et MX Video Player pour les vidéos.

# Transcodage

Le transcodage comme son nom l'indique va permettre de transcoder la video en un format reconnu par le *client*:

Imaginons que comme moi votre tv est relié a votre PS3 qui servira de client pour accéder au pc "serveur"<sup>2)</sup> et vous permettra de lire vos media.

mais voila la PS3 a la facheuse tendance de ne pas lire certains formats de vidéo comme par exemple le format .mkv.

Mediatomb permet de transcoder à la volée vos contenus vidéo pour les rendre compatibles avec votre client<sup>3)</sup>, grâce au transcodeur **vlcmpeg** et a des scripts que nous allons écrire.

D'abord commençons par activer le transcodage: pour cela on remplace "no" par "yes" a la ligne `<transcoding enabled="yes">` du fichier `config.xml`.

Nous indiquons maintenant ce qu'il faut transcoder<sup>4)</sup>, on rajoute si ce n'est deja fait dans la section `<mimetype-profile-mappings>` les lignes suivantes:

```
<mimetype-profile-mappings>
  <transcode mimetype="video/x-flv" using="vlcmpeg"/>
  <transcode mimetype="application/ogg" using="vlcmpeg"/>
```

```
<transcode mimetype="application/ogg" using="oggflac2raw"/>
<transcode mimetype="audio/x-flac" using="oggflac2raw"/>
<transcode mimetype="video/x-matroska" using="video-common"/>
<transcode mimetype="application/ogg" using="video-common"/>
</mimetype-profile-mappings>
```

Mediatomb comporte des “profils” de transcodage contenant la commande qui permettra de convertir les videos dans un format connu par le “client”. Toujours dans `config.xml`, on regarde la section `<profiles>` et on rajoute:

```
<profile name="video-common" enabled="yes" type="external">
  <avi-fourcc-list mode="ignore">
    <fourcc>DX50</fourcc>
    <fourcc>DM4V</fourcc>
    <fourcc>M4S2</fourcc>
  </avi-fourcc-list>
  <mimetype>video/mpeg</mimetype>
  <accept-url>yes</accept-url>
  <first-resource>yes</first-resource>
  <hide-original-resource>yes</hide-original-resource>
  <accept-ogg-theora>yes</accept-ogg-theora>
  <agent command="/usr/bin/mediatomb-transcode-video" arguments="%in %out"/>
  <buffer size="1048576" chunk-size="26214" fill-size="52428"/>
</profile>
```

en plus de ceux qui doivent déjà s'y trouver:

```
<profiles>
  <profile name="oggflac2raw" enabled="yes" type="external">
    <mimetype>audio/L16</mimetype>
    <accept-url>no</accept-url>
    <first-resource>yes</first-resource>
    <accept-ogg-theora>no</accept-ogg-theora>
    <agent command="ogg123" arguments="-d raw -o byteorder:big -f %out
%in"/>
    <buffer size="1048576" chunk-size="131072" fill-size="262144"/>
  </profile>
  <profile name="vlcmpeg" enabled="yes" type="external">
    <mimetype>video/mpeg</mimetype>
    <accept-url>yes</accept-url>
    <first-resource>yes</first-resource>
    <accept-ogg-theora>yes</accept-ogg-theora>
    <agent command="vlc" arguments="-I dummy %in --sout
#transcode{venc=ffmpeg,vcodec=mp2v,vb=4096,fps=25,aenc=ffmpeg,acodec=mpga,ab
=192,samplerate=44100,channels=2}:standard{access=file,mux=ps,dst=%out}
vlc:quit"/>
    <buffer size="14400000" chunk-size="512000" fill-size="120000"/>
  </profile>
```

C'est bon, nous en avons fini avec la configuration de transcodage, il reste seulement à créer le script `mediatomb-transcode-video`.

On va créer le fichier `mediatomb-transcode-video` dans `/usr/bin/`:

```
nano /usr/bin/mediatomb-transcode-video
```

et on le remplit :

`/usr/bin/mediatomb-transcode-video`

```
#!/bin/bash
FFMPEG_PATH="/usr/bin/ffmpeg"
INPUT="$1"
OUTPUT="$2"
VIDEO_CODEC="mpeg2video"
VIDEO_BITRATE="4096k"
VIDEO_FRAMERATE="25"
AUDIO_CODEC="copy"
FORMAT="mpegts"
exec "${FFMPEG_PATH}" -i "${INPUT}" -vcodec ${VIDEO_CODEC} -b
${VIDEO_BITRATE} \
-r ${VIDEO_FRAMERATE} -acodec ${AUDIO_CODEC} -f ${FORMAT} - >
"${OUTPUT}"
```

Donner les droits d'exécutions au script

```
chmod +x /usr/bin/mediatomb-transcode-video
```



Le script fais appel à [ffmpeg](#) qu'il vous revient d'installer préalablement.

*On n'a plus qu'à redémarrer mediatomb, de se préparer de quoi manger, une petite bière/tisane et de se poser sur son canapé pour profiter de son travail !!!*

Merci à **seb95deMLO** qui nous a volontier ouvert son site à la copie de ses tutos. 😊

- [Le site à seb95deMLO](#)

1)

N'hésitez pas à y faire part de vos remarques, succès, améliorations ou échecs !

2)

celui qui fait tourner mediatomb

3)

ici la PS3

4)

pour cela nous utilisons le type mime vu plus haut

From:

<http://debian-facile.org/> - **Documentation - Wiki**

Permanent link:

<http://debian-facile.org/doc:reseau:mediatomb>



Last update: **30/05/2023 09:01**