

# MUPEN64PLUS

- Objet : Installer et configurer Mupen64plus
- Niveau requis :  
[débutant](#), [avisé](#)
- Commentaires : *Jouer à vos jeux préférés de Nintendo 64.*
- Débutant, à savoir : [Utiliser GNU/Linux en ligne de commande, tout commence là !](#) 😊
- Suivi :  
[à-tester](#), [à-compléter](#)
  - Création par [davy](#) le 14/07/2012
  - Testé par .... le ....
- Commentaires sur le forum : [C'est ici](#)<sup>1)</sup>



## Introduction

Avis aux nostalgiques de leur ancienne console : rassurez-vous, Debian vous permet de jouer à vos anciens jeux de Nintendo 64 sur votre PC.



Attention : pour avoir le droit d'émuler un jeu vidéo, vous devez en posséder la copie originale

## Installation

Rien de plus simple : dans un [terminal administrateur](#) installer le paquet mupen64plus et ses dépendances :

```
apt-get install mupen64plus
```

Pour installer l'interface graphique [mupen64plus-qt](#):

```
apt-get install mupen64plus-qt
```

## Utilisation

### En ligne de commande

Il est possible de lancer un jeu en ligne de commande. Pour plus d'information sur les paramètres à utiliser, se référer au manuel :

```
man mupen64plus
```

## Via l'interface graphique

- Lancer simplement **Mupen64plus** à partir du **menu** de votre interface graphique préféré ou d'un **terminal** :

```
mupen64plus-qt
```

- Configurer au préalable les différents plugins : vidéo, audio et input (manettes).
- Enfin, lancer un ROM et amusez-vous bien !



## Configuration des Plugins

[à-compléter](#)

### Video

### Audio

### Input



A compléter avec des configurations éprouvées.

## M64Py

Une autre interface graphique: [M64Py](#)

### Lancement

Lancer simplement **m64py** à partir du **menu** de votre interface graphique préféré ou d'un **terminal** :

```
m64py
```

### Première configuration

Lors de la première utilisation, les chemins vers les éléments suivants vous seront demandés :

### Pour une architecture 32bits :

- Librarie : /usr/lib/i386-linux-gnu/libmupen64plus.so.2
- Plugins : /usr/lib/i386-linux-gnu/mupen64plus
- Data et configuration : /home/user/.config/mupen64plus/
- ROMs : répertoire où vos jeux sont stockés

### Pour une architecture 64bits :

- Libraries : /usr/lib/x86\_64-linux-gnu/libmupen64plus.so.2
- Plugins : /usr/lib/x86\_64-linux-gnu/mupen64plus
- Data et configuration : /home/user/.config/mupen64plus/
- ROMs : répertoire où vos jeux sont stockés

Redémarrer ensuite **m64py** et vous pourrez alors accéder à la configuration des plugins video, audio et des contrôleurs de jeux (input).

**Faites chauffer vos manettes !**

## Liens utiles

Si vous rencontrez des difficultés au niveau de la sauvegarde des configurations des manettes voir sur le forum ici <https://debian-facile.org/viewtopic.php?id=8010>

<sup>1)</sup>

N'hésitez pas à y faire part de vos remarques, succès, améliorations ou échecs !

From:  
<http://debian-facile.org/> - **Documentation - Wiki**

Permanent link:  
<http://debian-facile.org/doc:jeux:mupen64plus>

Last update: **25/08/2017 12:02**

