

DOLPHIN-EMU

- Objet : Installer l'émulateur Dolphin-Emu en compilant les sources
- Niveau requis :
[débutant, avisé](#)
- Commentaires : *Jouez à la Wii et à la Game Cube sur votre PC !*
- Débutant, à savoir : [Utiliser GNU/Linux en ligne de commande, tout commence là !](#) 😊
- Suivi :
 - Création par [davy](#) le 14/07/2012
 - Testé par [golgot200](#) le 16/09/2015
- Commentaires sur le forum : [C'est ici](#)¹⁾

Introduction

Avis aux nostalgiques de leurs anciennes consoles : rassurez-vous, Debian vous permet de jouer à vos jeux de Wii et de Game Cube.



Attention : pour avoir le droit d'émuler un jeu vidéo, vous devez en posséder la copie originale

Installation

Les paquets ne sont pas présents dans les sources officielles de Debian ni dans aucun autres dépôts à ma connaissance jusqu'à Debian 8 jessie.

L'installation se fera donc par compilation en suivant les instructions suivantes :

- Installer les paquets nécessaires à la compilation avec les droits d'administration :

```
apt-get update && apt-get install cmake git g++ wx2.8-headers libwxbase2.8-dev libwxgtk2.8-dev libgtk2.0-dev libsdl1.2-dev libxrandr-dev libxext-dev libglew1.5-dev libao-dev libasound2-dev libpulse-dev libbluetooth-dev libreadline-dev libavcodec-dev libavformat-dev libswscale-dev libudev-dev
```

Le paquet **libudev-dev** me semble indispensable maintenant pour la prise en charge des manettes sur ports USB

- Télécharger les sources :

Modification de l'adresse:

```
git clone https://github.com/dolphin-emu/dolphin.git dolphin-emu
```

- Créer un répertoire d'accueil des fichiers compilés :

```
cd dolphin-emu
```

```
mkdir Build
```

```
cd Build
```

- Configurer la compilation :

```
cmake ..
```

Un cmake .. simple fera que l'émulateur ne prendra pas en charge le langage du système (à vérifier)

Donc:

```
cmake -DCMAKE_INSTALL_PREFIX:PATH=/usr ..
```

- Compiler :

```
make
```

Exemple pour un Core2Duo, mettre:

```
make -j2
```

La compilation sera plus rapide.

- Installer avec les droits d'administration :

```
make install
```

A la fin du “make install”, un fichier “install_manifest” sera crée dans Build pour une éventuelle désinstallation.

- Désinstallation, se placer dans le dossier Build et dans le terminal faire un:

```
cat install_manifest.txt | xargs -d '\n' rm`
```

- On peut aussi générer un DEB et faire une installation par checkinstall.

Si vous avez une version de l'émulateur installée, bien désinstaller celle-ci (autrement il y aura conflit de version) :

```
apt-get remove --purge dolphin-emu
```

Maintenant vous pouvez lancer le checkinstall :

```
checkinstall
```

choix 1: Dolphin est un émulateur pour deux récentes consoles de jeu de Nintendo : la GameCube et la Wii.

choix 2: dolphin-emu

choix 3: 4.0- (pour connaître le numéro de version, lancer le binaire généré dans les sources compilées)

Le paquet se trouvera dans le dossier Build

Installation pour Stretch et versions suivantes

Les paquets sont disponibles dans les dépôts Debian à partir de la version 9 Stretch. Pour installer Dolphin, lancer la commande:

```
apt-get install dolphin-emu
```

Utilisation

- Lancer simplement **Dolphin-Emu** à partir du **menu** de votre interface graphique préférée ou d'un **terminal** :

```
dolphin-emu
```

Ressources

les instructions pour l'installation: [Building for Linux](#)

- [github dolphin-emu](#)
- [code.google dolphin-emu](#)

¹⁾

N'hésitez pas à y faire part de vos remarques, succès, améliorations ou échecs !

From:
<http://debian-facile.org/> - **Documentation - Wiki**

Permanent link:
<http://debian-facile.org/doc:jeux:dolphin-emu>

Last update: **10/03/2016 13:58**

