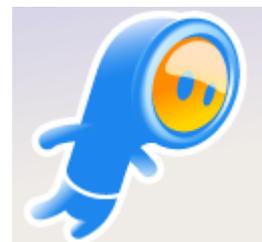


# GCstar

- Objet : GCstar
- Niveau requis :  
[débutant, avisé](#)
- Commentaires : *Contexte d'utilisation du sujet du tuto.*
- Débutant, à savoir : [Utiliser GNU/Linux en ligne de commande, tout commence là !](#) 😊
- Suivi :  
[obsolète](#)
  - Création par [martinux\\_qc](#) 21/06/2013
  - Testé par [kao](#) le 11/10/2013
- Commentaires sur le forum : [Lien vers le forum concernant ce tuto](#)<sup>1)</sup>

## Résumé

GCstar est une application libre pour gérer vos collections de:



- épisode de série TV
- bandes dessinées
- véhicules miniatures
- films
- jeux de société
- jeux vidéo
- livres
- périodiques
- timbres
- vins
- musique
- pièces de monnaie

Il est possible d'ajouter des nouveaux types de collection ou d'ajouter de nouveaux champs à des types existants.

Les renseignements détaillés sur chaque article peuvent être automatiquement récupérés depuis Internet et vous pouvez conserver des données supplémentaires, comme l'endroit où ils se trouvent et à qui vous les avez prêtés.

Vous pouvez aussi fouiller et filtrer votre collection grâce à un grande quantité de critères.

Une application sur téléphone GCstar Scan NG permet de scanner des codes barres pour enrichir les collections compatibles.



**GCstar** est le successeur de *GCfilms* et est compatible avec ses bases de données. Comme GCfilms n'est plus développé GCstars intègre ses fonctionnalités.

## Installation

Sur une distribution qui a GCstar parmi ses paquets officiels

```
apt-get update && apt-get install gcstar
```

Sur les autres, télécharger le paquet .deb de la dernière version sur le [registre de paquets du projet sur Gitlab](#)

puis

```
apt install ./gcstar*_*-debian_all.deb
```

## Configuration

[Site d'origine](#)

[Documentation](#) (en cours de migration)

1)

N'hésitez pas à y faire part de vos remarques, succès, améliorations ou échecs !

From:

<http://debian-facile.org/> - **Documentation - Wiki**

Permanent link:

<http://debian-facile.org/doc:environnements:x11:gcstar>

Last update: **27/06/2023 19:36**

