

# Lanceurs : fichiers .desktop

- Objet : Donner un exemple de fichier lanceur "Desktop", facilement reproductible
- Niveau requis :  
[débutant](#), [avisé](#)
- Commentaires : *Création d'un lanceur.*
- Débutant, à savoir : [Utiliser GNU/Linux en ligne de commande, tout commence là !](#) 😊
- Suivi :  
[en-chantier](#), [à-tester](#), [à-placer](#)
  - Création par [Debian Alain](#) le 27/09/2018
  - Testé par [Debian Alain](#) le 27/09/2018
- Commentaires sur le forum : [C'est ici](#)<sup>1)</sup>

## Introduction



L'exemple utilisé ici est celui de l'application Android Studio, livrée sous la forme d'une archive ZIP (pas d'installateur donc) compressée ; après décompression de l'archive dans le répertoire /opt/ :

```
ls /opt/android-studio/bin/
```

[retour de la commande](#)

appletviewer.policy	idea.properties	printenv.py	studio.sh
format.sh	inspect.sh	restart.py	
studio.vmoptions			
fsnotifier	lldb	studio64.vmoptions	
fsnotifier64	log.xml	studio.png	

## Installation

Vous pouvez, éventuellement, installer l'éditeur de menus alacarte (pour [GNOME](#)) ou mozo (pour [MATE](#)) :

```
apt install alacarte
```

qui pourra vous servir à créer, gérer et maintenir vos menus.

## Utilisation

Le fichier **.desktop** est à créer dans le répertoire /usr/share/applications/ s'il doit être

disponible pour tous les utilisateurs du système, ou dans le répertoire `~/local/share/applications/` ou même sur le bureau (`~/Bureau/`) s'il ne doit être disponible que pour l'utilisateur courant (ou sur un système mono-utilisateur) :

```
nano /usr/share/applications/android-studio.desktop
```

### séquence interactive

```
[Desktop Entry]
Version=1.1
Type=Application
Terminal=false
Name=Android Studio
Exec=/opt/android-studio/bin/studio.sh
Icon=/opt/android-studio/bin/studio.png
```



Il n'est pas *indispensable* de renseigner les chemins absolus de l'exécutable et/ou de l'icône lorsqu'ils peuvent être trouvés via le [path](#) de l'utilisateur (lequel ne contient pas le répertoire `/opt`, en principe).

## Alternative

Pour lancer un programme depuis le shell, vous pouvez alternativement créer un lien symbolique, en exécutant une commande [ln](#) de ce type :

```
ln -s /opt/android-studio/bin/studio.sh /usr/local/bin/android-studio
```

Explication : cette commande crée un **lien** symbolique, dans le répertoire `/usr/local/bin/`, dont la **cible** est le script `studio.sh`, situé dans le répertoire `/opt/android-studio/bin/`. La frappe de la commande `android-studio` lancera l'application Android Studio depuis la console.

## Liens utiles

- [Fichiers desktop : positionnement de votre application dans les menus du bureau](#) (GNOME, KDE, Xfce, etc.)
- [Desktop Entry Specification](#) (documentation freedesktop de référence ; lire *Recognized desktop entry keys*)
- [Desktop Menu Specification](#) (documentation freedesktop de référence ; consulter *A. Registered Categories*)

1)

N'hésitez pas à y faire part de vos remarques, succès, améliorations ou échecs !

From:

<http://debian-facile.org/> - **Documentation - Wiki**

Permanent link:

<http://debian-facile.org/atelier:chantier:fichiers-desktop>



Last update: **23/12/2023 17:56**